

COLONY WARS: VENGEANCE

Colony Wars: Vengeance

Frankfurt/Main, den 27.5.98 – Die Colony Wars tobten heftig. Der Krieg zwischen der imperialen Navy und der Liga der freien Welten forderte zahllose Opfer, niemand konnte noch Neutralität bewahren, jeder kämpfte für die eine oder andere Seite. Nach dem Sieg der Liga wurde die Navy vertrieben und das Warp-Tor versiegelt. Das bedeutete für die Überlebenden der Navy den Verlust aller Ressourcen und Hoffnungen. Doch es kommt noch schlimmer. Generationen vegetieren in bitterer Armut und nur der Haß einigt die Nachfahren der Navy. Jetzt heißt es Existenzkampf oder langsamer Tod – und 100 Jahre nach dem Ende der Colony Wars wird der Friede des Universums erneut erschüttert.

Colony Wars: Vengeance vertauscht die Rollen: kämpfen Sie als junger Pilot auf Seiten der Navy, die sich unter Führung des charismatischen Kron gegen die Liga erhebt. Erneut wird die Galaxis zum Schauplatz für gigantische Schlachten und heftige Gefechte zwischen den Raumflotten der ewigen Rivalen.

Mit der Einführung von starken Charakteren fügt *Colony Wars: Vengeance* der Handlung zusätzliche Impulse hinzu. Eine verzweigte, nicht-lineare Spielstruktur sorgt für überraschende Wendungen und alternative Lösungswege. Computeranimierte Sequenzen in Kinoqualität und eine immens aufwendige Audiokulisse mit Bordfunk und orchesterlicher Musik setzen die Maßlatte für Präsentation eine weitere Stufe nach oben.

Auch technologisch setzt *Colony Wars: Vengeance* neue Maßstäbe. Gigantische, detailanimierte Sternzerstörer, Asteroidenfelder, Dutzende von Objekten gleichzeitig auf dem Bildschirm und hochauflösende Planeten-Atmosphäre sorgen für offene Münder. Verbesserte künstliche Verhaltensweisen, eine völlig überarbeitete Flugphysik und aufwendige Kollisionsroutinen machen Steuerung und Spielerlebnis noch herausfordernder.

Lassen Sie sich gefangennehmen von bombastischen Weltraumslachten in einem epischen Kampf der Welten. *Colony Wars: Vengeance* – erleben Sie eine packende Fortsetzung mit umfangreichen Missionen voller Abwechslung, grandioser Weltraum-Umgebung, klassischem Soundtrack und einer spannenden Handlung.

Die Rache ist bitter - *Colony Wars: Vengeance*

Produktmerkmale

- Handlungsbasierender Spielverlauf mit Haupt- und Neben-Charakteren
- Verzweigte, nicht-lineare Missionsstruktur
- 26 computeranimierte Filmsequenzen in Kinoqualität
- Aufrüstoption für Schilde, Bordwaffen und Manövrierfähigkeit
- 22 Primär- und Sekundär-Waffensysteme
- Verbesserte und optimierte Spiel-Engine
- Phantastische Spezialeffekte, u.a. mit Weltraumnebel oder Minenfeldern
- Gigantische Sternzerstörer mit animierten Sektionen und versteckten Schwachstellen

Marketing-Infos

- Printkampagne in relevanten Publikumszeitschriften
- Großangelegte Printkampagne in allen wichtigen Spiele Fachzeitschriften
- PoS Material (Poster, Aufsteller, T-Shirts, Demos, Videos)
- Händler- und Endkunden-Infoblätter
- Special Events für Journalisten, Händler und Konsumenten
- Unterstützende PR Kampagne in Fach- und Publikumszeitschriften
- Internetpräsenz
- Kooperationen mit namhaften Unternehmen

Informationen
Erhältlich ab November '98 für PlayStation